|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 組別 | 組員姓名 | 專題題目( 中文 + 英文 ) | 指導教授姓名 | 發表領域 |
| 1 | 謝明軒 李紹銘 | Sideex3-網頁自動回歸測試軟體  | 李信杰 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
|  Smart Record-Playback Browser Automation |
| 2 | 林泓諭 施儒宏 田亦心 | 跳跳舞 | 孫永年 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Let's Dance  |
| 3 | 趙哲宏 | 居家擺設規劃 | 涂嘉恒 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| House Furniture Placement Programming |
| 4 | 郭建德 | 基於OpenCV影像分析之遊戲精彩片段剪輯軟體框架: 以英雄聯盟為例 | 涂嘉恒 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| A software framework for automatic game highlights generation: a case study on League of Legends |
| 5 | 孫祥恩 | 輕鬆玩轉網球數據 | 涂嘉恒 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Interact with Tennis Data in a Delightful Way  |
| 6 | 倪國勛 | 建置旅遊景點pm2.5預測及警示系統 | 張瑞紘 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Establish portable tourist spots prediction and alert of PM 2.5 system |
| 7 | 王皓玄 | 隨行記錄與分享 | 張瑞紘 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Instant Posting and Sharing App |
| 8 | 尤辰因 李佳勳 | 台南視政廳 - 台南市民服務專線1999開放API加值應用  | 莊坤達 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Tainan Open 1999 API Data Visualization Website |
| 9 | 王議偉 黃顯堯 陳殿善 | 即時問卷辨識系統  | 莊坤達 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Instant Sheet Recognization System |
| 10 | 凃登耀 陳佑瑜 | 基於無人搬運車之自動倉儲系統  | 郭耀煌 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Automated Warehouse System Based On Self-Driving Lifter |
| 11 | 曹穎 黃敬傑 陳聲發 倪祺婷 | 傾聽水管的獨白 | 陳培殷 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| listen to pipes |
| 12 | 曹穎 黃敬傑 陳聲發 倪祺婷 | 旅途的終點是降落 | 蘇文鈺  | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Landing is the end of journey | 陳培殷 |
| 13 | 黃嫈家 | 基於行人偵測的人潮統計分析  | 陳朝鈞 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Statistic and Analysis of Crowds Base on Pedestrian Detection |
| 14 | 洪得揚 葉芷勳 賴睿珣 蔣佳吟 | 基於區塊鏈保護著作權之創作交易平台  | 黃宗立 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Copyright-protecting trading platform based on blockchain |
| 15 | 郭子瑋 | 雲端自助列印系統 | 蔡佩璇 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Cloud print system |
| 16 | 梁祐承 謝耀賢 | 互動式線上遊戲評量系統 | 蔡孟勳 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| LifeGamer |
| 17 | 謝宗祐 李翊倫 | 利用網路爬蟲抓取成大校友資料 | 謝孫源 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Getting National Cheng Kung University alumni's data with web crawler |
| 18 | 陳奕宇 | 運用語意分析技術對學生問卷進行分析 | 謝孫源 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Using the technique of semantic analysis to analyze the feedback form students' questionnaire |
| 19 | 陳冠仁 魏崇名 | 好聞攏底家:時事聊天機器人  | 盧文祥 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| A realtime event chatbot:"Hot Issue Today" |
| 20 | 鄧仕榆 王竑智 張正威 謝永家 | 樹莓農樁  | 鄭憲宗 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Integrated IOT Solution for Agriculture |
| 21 | 王鄑 | 適用Windows的多種媒體播放器之智慧型手機遙控器  | 陳響亮 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Android Remote Controller for Multiple Media Players on Windows |
| 22 | 彭佳緯 | 機械手臂按摩  | 藍崑展 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Mechanical arm massage |
| 23 | 黃柏軒 | 中醫體質判定\_機器人之互動  | 藍崑展 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Judgment of One's Constitution in Chinese Medicine - with Zenbo |
| 24 | 何柏勤 | 行動裝置商店招牌偵測與辨識擴增實境系統  | 藍崑展 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| On-Premise Signs Detection and Recognition Augmented Reality System on Mobile Device  |
| 25 | 卓冠伯 | 按摩機器人 | 藍崑展 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| Massage robot |
| 26 | 石允安 | 胡金穆寧播放外掛：讓奧丁給你更好的等化曲線！ | 蘇文鈺 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| HUGIN MUNIN player plugin: Let Odin give you a better EQ curve! |
| 27 | 王啟華 | 待定 | 蕭宏章 | 1. 數位生活科技與軟體技術 |
| 28 | 洪紹恩 | 四軸飛行器的影像傳輸、控制與應用 | 張大緯 | 2. 架構與嵌入式系統 |
| Image Transmission, Control, and Application of Quadcopter |
| 29 | 莊詠如 蔡宇軒 吳元智 許勝賢 | 垃圾自動分類機器人 | 連震杰 | 2. 架構與嵌入式系統 |
| Automatic garbage sorting robot |
| 30 | 許雁婷 倪祺婷 | 軟硬體共同設計之車牌辨識系統 | 陳培殷 | 2. 架構與嵌入式系統 |
| License plate recognition system based on hardware and software co-design platform |
| 31 | 王威傑 | 半自動雙重模組校正之人臉辨識系統  | 陳朝鈞 | 2. 架構與嵌入式系統 |
| Semi-automatic dual modules correction of face recognition system |
| 32 | 郭家祐 許力仁 范嘉容 李昕樺 | 基於SDN之DDOS攻擊防禦系統 | 張燕光 | 3. 計算、通訊與網路 |
| A defense system of DDOS attacks based on SDN |
| 33 | 廖允誠 蘇奕紘 李承祐 孫譽 | 使用TCP/IP Server 實現iOS/Android 跨平台Leader/Member群組間互動及畫面控制的導覽系統 ：以DEH-Mini APP爲例  | 黃崇明 | 3. 計算、通訊與網路 |
| Using TCP/IP to Implement cross-platform interacting/controlling screen features through group leader/member on DEH-mini |
| 34 | 廖其忻 | SDN 中 ARP 形態之 DoS 攻擊偵測改進 | 蔡孟勳 | 3. 計算、通訊與網路 |
| Improving Performance of Handling ARP-based DoS attack in SDN |
| 35 | 劉俊林 | 在軟體定義網絡中透過卷積神經網絡檢測分散式阻斷服務攻擊  | 蔡孟勳 | 3. 計算、通訊與網路 |
| Detecting DDoS Attack in Software-Defined Network (SDN) through Convolutional Neural Network (CNN) |
| 36 | 黃柏瑄 洪瑞隆 鍾日超 | 虛網實規：基於ROS建立之無人旅店系統 | 蘇銓清 | 3. 計算、通訊與網路 |
| Route Planning Based on Communication between Virtual and Physical Network Interface: Unmanned Hotel System Based on Robot Operating System |
| 37 | 陳亮廷 | 舌尖上的西子灣 Eat in Se-a-wan | 謝孫源 | 4. 資料與知識工程 |
| 38 | 張睿 馮義程 | 強化學習於股票交易之應用  | 李家岩 | 4. 資料與知識工程 |
| Reinforcement Learning in Stock Trading Systems |
| 39 | 陳冠宇 張庭維 | 機器學習於軸承剩餘壽命預測  | 李家岩 | 4. 資料與知識工程 |
| Machine learning for remaining useful life prediction of bearings |
| 40 | 張哲 孫上智 呂學維 | 自動旅遊行程規劃  | 李強 | 4. 資料與知識工程 |
| Automatic trip planning |
| 41 | 謝宗佑 | 使用指向生成器進行論文摘要 | 高宏宇 | 4. 資料與知識工程 |
| Using pointer generator for paper summarization |
| 42 | 劉正仁 | 食譜大師 + rm-rf: | 高宏宇 | 4. 資料與知識工程 |
| Recipe master by recipe formulation model |
| 43 | 邱楚盦 | 巨量資料技術在運動產業之應用：以美國職棒大聯盟為例。 | 蕭宏章 | 4. 資料與知識工程 |
| Big Data Technology for Sports Industry:The Case Study of MLB |
| 44 | 楊謦羽 | 行動美食e點通 | 吳宗憲 | 5. AI與人機互動 |
| Foodie Alert: Portable Food Search |
| 45 | 翁紫瑄　閻楷青 | 哩工蝦密！  | 吳宗憲 | 5. AI與人機互動 |
| You say shrimp!  |
| 46 | 郭旻學 | 醫持靈  | 吳宗憲 | 5. AI與人機互動 |
| Hand medic |
| 47 | 蔡鎮偉 | 穴道定位技術使用虛擬實境實現於智慧型手機  | 藍崑展 | 5. AI與人機互動 |
|  Localization of Acupoints on a Smartphone using Augmented Reality |
| 48 | 李昕 吳貞頤 | 鐵口直斷！人算不如AI算 | 高宏宇 | 5. AI與人機互動 |
| TieKouZhiDuan! The Fortune-Teller |
| 49 | 郭彥松 鮑俊安 吳孟純 陳奕諠 | 說台語也通的可愛陪伴型機器人  | 梁勝富 | 5. AI與人機互動 |
| Taiwanese-friendly accompany robot |
| 50 | 彭鈱禎 賴柏瑜 | 廚神來我家  | 楊中平 | 5. AI與人機互動 |
| Recipes,go. |
| 51 | 闕壯維 陳楚家 葉玹瑋 | 實作一個自動趣圖聊天對話機器人 | 蔣榮先 | 5. AI與人機互動 |
| Meme Chatbot on Zenbo |
| 52 | 陳昱霖 林慶瑞 | 台語問診小幫手  | 盧文祥 | 5. AI與人機互動 |
| Doctor's Taiwanese Assistant |
| 53 | 陳昀聖 | 經驗法則搜尋演算法應用與多人遊戲之設計與實作 | 許舜欽  | 5. AI與人機互動 |
| Design and Implementation of Multiplayer-game using heuristic search algorithm | 蕭宏章 |
| 54 | 林建宏 王柏鈞 | 機器學習與伴奏產生專案 | 蘇文鈺  | 5. AI與人機互動 |
| Automatic Accompany System using Maching Learning | 蕭宏章 |
| 55 | 蔡昀臻 梁定能 林筠禎 吳宣蓉 | 互動遊戲設計與實作 | 李同益 | 5. AI與人機互動 |
| Interactive 3D Game Design and Implementation |
| 56 | 蘇俐文 柯采妍 | 基於慣性測量單元之籃球進攻動作即時辨識系統 | 胡敏君 | 5. AI與人機互動 |
| A Real-time Basketball Offensive Action Recongnition System based on IMU Sensors |
| 57 | 王佑威 張富嘉 | 具可編輯多樣化振動模式介面之觸覺回饋手套 | 胡敏君 | 5. AI與人機互動 |
| Vibration Haptic Gloves with a Flexible Feedback Pattern Editor |
| 58 | 張勻薰 戴鎧如 | ECG和PPG訊號應用於HRV相關性研究  | 王士豪 | 6. 生醫工程 |
| The correlation study of the ECG and PPG signals on HRV analysis  |
| 59 | 施子彥 | 四維血流磁共振影像的視覺化系統 | 郭淑美 | 6. 生醫工程 |
| The visualization system for 4D flow MRI data |
| 60 | 鄭詠鏹 | 動態左心室三維重建 | 趙梓程 | 6. 生醫工程 |
| 3D Visualization of left ventricular dynamics |
| 61 | 郭泰佑 | 以 ROS 控制 3D 列印的機械手臂  | 涂嘉恒 | 7. 製造工程 |
| Using ROS to control 3D printed robot arm |